

# CLASSE QUARTA PRIMARIA

## PROGRAMMAZIONE ANNUALE DI MATEMATICA

Nucleo fondante	Competenze	Conoscenze Abilità	Bimestri			
			1	2	3	4
<b>PROBLEMI</b>  riconoscere e risolvere situazioni problematiche	comprensione	problemi da un testo e individuazione dei dati				
		problemi da immagini, tabelle e volantini con dati sovrabbondanti				
		produrre testi problematici a partire da situazione di vita reale				
	rappresentazione	rappresentare le tappe risolutive con un diagramma				
		rappresentare le fasi risolutive con un'espressione				
		rappresentare i dati e soluzioni in una tabella				
	categorizzazione	comprendere le operazioni utili alla soluzione				
		costruzione di testi problemi a partire da operazioni date				
		riconoscere problemi con le frazioni				
		individuazione di problemi che si risolvono con le stesse procedure o formule (problemi su aree e perimetri)				
	pianificazione e svolgimento	seguire lo schema risolutivo per i problemi con un'unica soluzione				
		Individuare i passaggi intermedi nei problemi con domanda nascosta				
		individuazione e confronto fra due o più strategie risolutive in problemi che lo consentono				

**CLASSE QUARTA PRIMARIA PROGRAMMAZIONE ANNUALE DI MATEMATICA**

Nucleo fondante	Competenze	Conoscenze Abilità	Bimestri			
			1	2	3	4
<b>NUMERO</b>	ampliare la sequenza numerica fino al 100.000	leggere e scrivere i grandi numeri				
		comprendere il valore posizionale della classe delle migliaia (hk, dak,uk)				
		confrontare e ordinare I grandi numeri				
	operare con I numeri naturali	l'addizione: caratteristiche e proprietà				
		la sottrazione: caratteristiche e proprietà				
		la moltiplicazione: caratteristiche e proprietà				
		moltiplicare per 10, 100, 1000				
		la divisione: caratteristiche e proprietà				
		dividere per 10, 100, 1000				
		tecniche per il calcolo mentale				
	operare con le frazioni	frazioni complementari ed equivalenti				
		frazioni proprie, improprie e apparenti				
		la frazione di un numero				
		frazioni decimali e numeri decimali				
	Operare con I numeri decimali	addizioni e sottrazioni con numeri decimali				
		moltiplicazioni con numeri decimali				
		divisioni con numeri decimali				
	La compravendita	Costo unitario, costo totale, ricavo spesa guadagno (cenni)				

**CLASSE QUARTA PRIMARIA PROGRAMMAZIONE ANNUALE DI MATEMATICA**

Nucleo fondante	Competenze	Conoscenze Abilità	Bimestri			
			1	2	3	4
<b>SPAZIO E FIGURE</b>	tracciare e riconoscere vari tipi di linee	Distinguere e denominare correttamente segmenti, linee curve, chiuse, aperte, spezzate, miste, rette parallele, perpendicolari e incidenti				
		Utilizzare riga e squadra o software informatici per tracciare le linee. Uso del compasso				
	tracciare e riconoscere gli angoli	Distinguere e denominare angoli di varie ampiezze (acuto ottuso, retto, piatto, concavo, giro) ed i loro elementi costitutivi				
		utilizzare il goniometro o software informatici per tracciare vari tipi di angolo				
	Le isometrie	La simmetria: riconoscere e trovare assi di simmetria interni alle figure riprodurre una semplice figura dato un asse di simmetria esterno				
		Riconoscere ed eseguire traslazioni e rotazioni di semplici figure piane				
	riconoscere e descrivere le principali figure piane: I poligoni	Definire e riconoscere i poligoni				
		Definire e riconoscere I quadrilateri: caratteristiche e proprietà				
		Definire e riconoscere i triangoli: carateristiche e proprietà				
		Classificare I quadrilateri: quadrato, rettangolo, rombo, romboide, trapezio				
		Classificare I triangoli, isoscele, rettangolo, equilatero, scaleno				
	misurare le principali figure piane	Il perimetro: comprendere il concetto di perimetro come confine.				
		Calcolare perimetro dei triangoli e dei quadrilateri				
		Le aree: comprendere il concetto di area come regione interna e definirla in modo univoco				
		Calcolare le aree dei quadrilateri (quadrato e rettangolo)				
		Calcolare le aree dei triangoli				
		Calclare le aree di rombo. romboide e trapezio				

**CLASSE QUARTA PRIMARIA PROGRAMMAZIONE ANNUALE DI MATEMATICA**

Nucleo fondante	Competenze	Conoscenze Abilità	Bimestri			
			1	2	3	4
<b>DATI E PREVISIONI</b>	reperire	reperire dati mediante interviste e indagini reperire dati mediante l'osservazione di fenomeni				
	classificare	classificare I dati raccolti secondo griglie precedentemente stabilite				
		classificare oggetti secondo due o più attributi				
		rappresentare le classificazioni operate con opportuni diagrammi, grafidi o tabelle				
		usare e comprendere I connettivi logici "e" "o" e l'uso della negazione "non" per formulare o risolvere problemi di logica				
	confrontare ordinare	confrontare e ordinare dati attraverso grafici				
		riconoscere la moda e la mediana				
		calcolare la media aritmetica				
	rappresentare e interpretare	rappresentare i dati attraverso grafici				
		confrontare ed interpretare diverse rappresentazioni degli stessi dati				
		riconoscere in situazioni concrete eventi certi, probabili o impossibili				
		rappresentare la probabilità sotto forma di frazione				
	Osservare confrontare stimare misurare	Operare con l'euro				
		Misure di lunghezza utilizzare e comprendere la tabella riassuntiva				
		Trasformazioni da quadretti a centimetri				
		Trasformazioni fra unità di misura				
		Misure di peso: uso della tabella riassuntiva di multipli e sottomultipli				
Utilizzo di vari strumenti di misura: bilancia a bracci, bilancia da cucina						
	Trasformazioni ed uguaglianze					