

# Easter games

MODULO PER PER TRE CLASSI esempio Sezione A,B e C  
TRE GIOCHI E TRE MAESTRE

BUTTERFLY TEAM (metà classe 3a) ..... ..... .....	EASTER EGGS TEAM (metà classe 3a) ..... ..... .....
DOVES TEAM (metà classe 3b) ..... ..... .....	FLOWERS TEAM (metà classe 3b) ..... ..... .....
CHICKS TEAM (metà classe 3c) ..... ..... .....	RABBITS (metà classe 3c) ..... ..... .....

Le tre classi giocano nello stesso parco, scegliendo tre posti LOCATIONS vicine. Ogni 20 minuti c'è il cambio SWOP. Al segnale stabilito ogni insegnante dichiara terminata la partita GAME OVER, comunica il punteggio FINAL SCORE, i vincitori WINNERS e chiama le squadre per la partita successiva (es "SECOND GAME, CHICKS VERSUS FLOWERS!!)

Ogni insegnante deve avere il foglio con i turni dei giochi, i nomi dei bambini nelle squadre e le spiegazioni dei giochi.

GAMES	EGG ROLLING GAME (teacher A)	PANCAKE RACE (teacher B)	EASTER EGGS HUNT (teacher C)
FIRST GAME 10,30 10,50	Butterfly VS Doves	Flowers VS Easter Eggs	Chicks VS Rabbits
SECOND GAME 10,55 11,20	Chicks VS Easter Eggs	Butterfly VS Rabbits	Flowers VS Doves
THIRD GAME 11,25 11,45	Flowers VS Rabbits	Chicks VS Doves	Butterfly VS Easter Eggs

### **EGG ROLLING GAME (Teacher A)**

Le due squadre sono in fila indiana una di fianco all'altra. Si pianta in terra il cartello STARTING LINE e FINISHING LINE. Il primo della fila ha in mano un cucchiaino di legno WOODEN SPOON e delicatamente fa rotolare l'uovo sodo BOILED EGG fino al cartello di arrivo e torna al suo posto dove lo aspetta il compagno a cui cederà il cucchiaino di legno. Quando tutti i bambini hanno giocato si attribuisce il punteggio SCORE per la velocità ma anche le penalità PENALTY per le uova rotte BROKEN EGGS. Conviene preparare una decina di uova sode.. ogni squadra TEAM ne avrà a disposizione due... se le rompe entrambe in modo da non poter più giocare la vittoria va agli avversari. Il gioco prosegue per venti minuti, ripetendo la competizione.

### **PANCAKE RACE (Teacher B)**

Le due squadre sono in fila IN A LINE ed anche in questo gioco si piantano a terra con un bastioncino i cartelli di STARTING LINE E FINISH LINE.

Il primo di ogni fila ha in mano una padella PAN ed una frittella PANCAKE (ve benissimo anche una piadina)

Al via GO i due avversari OPPONENT corrono RUN sacendo saltare il PANCAKE per poi riprenderlo al volo almeno tre volte prima della FINISH LINE ed altre tre volte al ritorno. La squadra deve fare il tifo dicendo in coro TOSS THE PACAKE ad ogni lancio. Quando tutti i bambini hanno giocato si attribuisce un punteggio per la squadra che ha terminato prima ed un punteggio per i lanci, si decreta un vincitore WINNER e si riprende a giocare fino al termine dei venti minuti

### **EASTER EGGS HUNT(Teacher c)**

L'insegnante nasconde un centinaio di ovetto di cioccolata EASTER EGGS fra erba GRASS e cespugli BUSHES del cortile PLAYGROUND

le due squadre eleggono un caposquadra TEAM LEADER ed una "parola magica" PASSWORD per chiamarlo. Solo il TEAM LEADER infatti ha il cesto BASKET per raccogliere le uova, in mano si sciogliono MELT. Le password possono essere EGG FOUND, oppure BASKET PLEASE, o ancora COME HERE. Se i compagni sbagliano la password allora gli avversari possono rivendicare l'ovetto e farlo prendere al loro TEAM LEADER

Dopo 15 minuti si da lo stop GAME OVER per contare COUNTING, si stabilisce il vincitore e ci si fa aiutare dagli stessi bambini a preparare il gioco, nascondendo le uova HIDE THE EASTER EGGS per le prossime squadre

Utilizzate tutte le parole in inglese riportate in stampatello e aggiungete queste espressioni UTILI sempre le stesse .....magari in Inglese contano di più

BE QUIET state buoni DON'T SHOUT non gridate YOU CAN HELP puoi aiutare SAY IT LOUD dillo a voce alta WAIT FOR YOU TURN aspetta il tuo turno STAY IN LINE state in fila	IT'S YOUR TURN tocca a te GAME OVER fine del gioco THE WINNER IS il vincitore è SKIP A TURN salta un turno STARTING LINE linea di partenza FINISH LINE linea di arrivo
---	---